



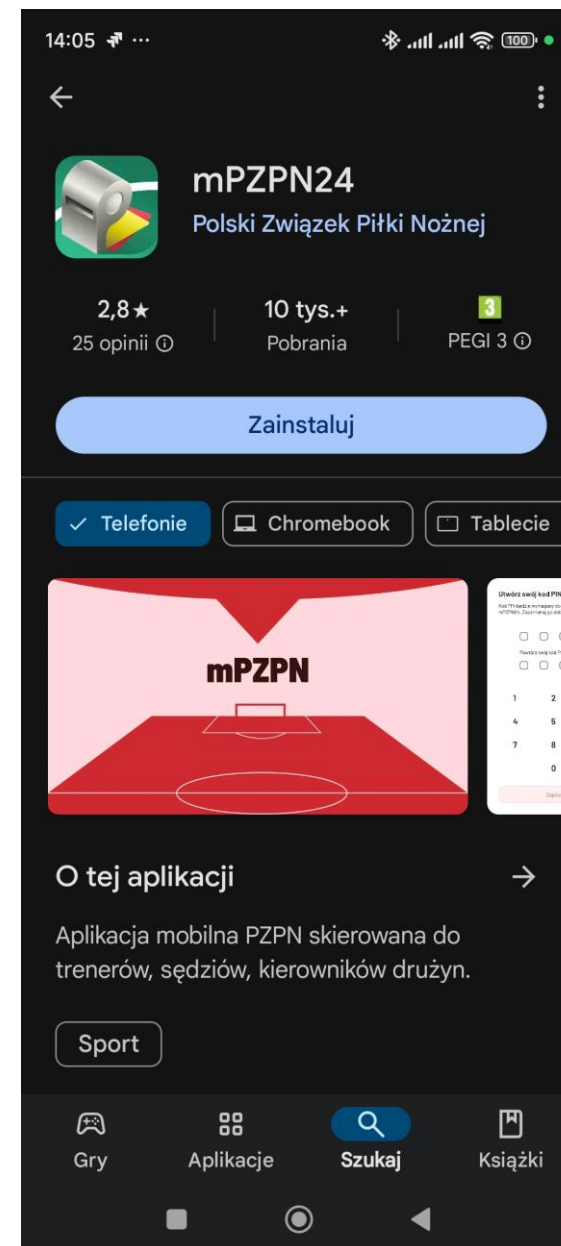
APLIKACJA MOBILNA

Sędziowie



Wymagania

Aplikacja mobilna mPZPN24 jest dostępna w wersjach dla systemów Android i iOS. Można ją pobrać w sklepach Google Play oraz AppStore.





Logowanie

Po pobraniu i zainstalowaniu aplikacji z Google Play lub AppStore użytkownikowi zostanie wyświetlony ekran logowania do serwisów PZPN, tożsame z PZPN24.

W trakcie użytkowania aplikacji użytkownik okresowo będzie proszony o zalogowanie się tym sposobem.

Do prawidłowego korzystania z aplikacji w części dla trenerów konieczne jest posiadanie roli sędziego w PZPN24.

09:30

Łączy nas piłka Polski

LOGOWANIE

do serwisów internetowych
Polskiego Związku Piłki
Nożnej

E-mail

Hasło

Nie pamiętam hasła

Zaloguj

Jesteś nowym
użytkownikiem?
Zarejestruj się



Kod PIN

Użytkownik zostanie poproszony o ustawienie kodu PIN, który będzie służył do autoryzacji przy otwieraniu aplikacji.

Użytkownik musi wprowadzić dwukrotnie kod PIN i nacisnąć „Zapisz”.

Utworzenie kodu PIN zostanie potwierdzone komunikatem.

09:08

Utwórz swój kod PIN
Kod PIN będzie wymagany do logowania w aplikacji mPZPN24. Zapamiętaj go dobrze.

Potwierdź swój kod PIN

1	2	3
4	5	6
7	8	9
	0	✕

Aby rozpocząć korzystanie z Bixby, naciśnij i przytrzymaj przycisk Bixby.

Zapisz

||| ○ <

09:09

Utwórz swój kod PIN
Kod PIN będzie wymagany do logowania w aplikacji mPZPN24. Zapamiętaj go dobrze.

Potwierdź swój kod PIN

1	2	3
4	5	6
7	8	9
	0	✕

Zapisz

||| ○ <

09:09

Kod PIN pomyślnie utworzony

Zapamiętaj swój kod PIN i zachowaj go tylko dla siebie. Aplikacja poprosi Cię o kod PIN przy kolejnych logowaniach do mPZPN24.

➔

||| ○ <



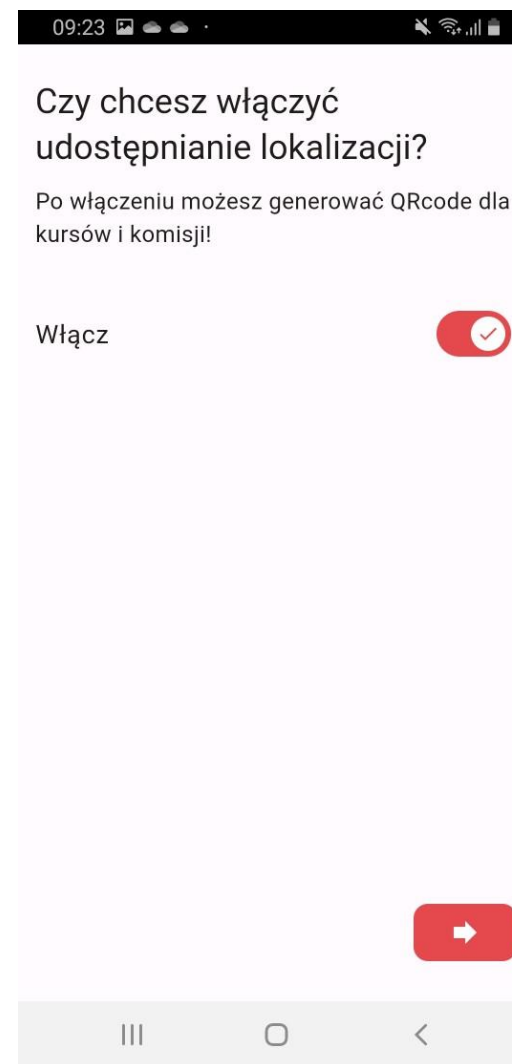
Logowanie biometryczne

Jeśli na urządzeniu, w systemie operacyjnym, zostało ustawione logowanie za pomocą danych biometrycznych, wówczas użytkownik może również skorzystać z tej metody logowania. Logowanie biometryczne będzie wówczas domyślną metodą dostępu do aplikacji.



Lokalizacja

Pierwsze uruchomienie aplikacji, pozwala również na udzielenie zgody na pobieranie lokalizacji z urządzenia. Zgoda na korzystanie z lokalizacji urządzenia pozwalać będzie na wygenerowanie kodu QR, który umożliwi na szybkie i wygodne potwierdzenie udziału w wydarzeniach także dla osób, które pełnią dodatkowo inną funkcję niż sędzia.





Zadania

Po przejściu przez pierwsze uruchomienie użytkownikowi zostanie wyświetlony ekran ze spotkaniami na które sędzia został wyznaczony przez referenta ds. obsad.

Na liście wyświetlane są wszystkie spotkania, zarówno odbyte jak i nie odbyte, sortowane po dacie spotkania.

The screenshot displays the 'Zadania - Wrzesień 2024' screen in a mobile application. At the top, the status bar shows the time 14:10 and a search icon. Below the title, there is a search icon. The main content is organized by month:

- Wrzesień 2024**: A card for '15 września 12:00' with the status 'Potwierdzona obsada'. It lists two matches: 'PZPN_TEST_3' and 'PZPN_TEST_4', both with a shield icon. The location 'Olsztynek' is shown at the bottom right.
- Sierpień 2024**: Two cards for '17 sierpnia 19:00'.
 - The first card has the status 'Nowa obsada meczu' and lists 'PZPN_TEST_1' and 'PZPN_TEST_4' with shield icons. The location 'Kamień' is shown at the bottom right.
 - The second card has the status 'WPROWADŹ SKŁAD' and lists 'PZPN_TEST_3' and 'PZPN_TEST_2' with shield icons. The location 'Olsztynek' is shown at the bottom right.

At the bottom, there is a navigation bar with four icons and labels: 'Wydarzenia' (calendar icon), 'Zadania' (calendar with checkmark icon, highlighted in red), 'Licencje' (person icon), and 'Ustawienia' (person icon). The Android navigation bar is visible at the very bottom.



Akceptacja spotkania

Po wybraniu spotkania należy wybrać jedną z dwóch opcji, używając przycisków:

- **POTWIERDZAM**
- **ODMAWIAM** (należy podać przyczynę)

14:11

< Nowa obsada meczu

Klasa C "testowa - SS" Grupa 50

SĘDZIA GŁÓWNY Kamień

Data spotkania 17 sie 2024	Godzina spotkania 19:00
Gospodarze PZPN_TEST_1	Goście PZPN_TEST_4

Miejsce spotkania
Bursztynowa string lok. string, 01-105 string

Rola w obsadzie sędziowskiej
SĘDZIA GŁÓWNY

Odmawiam Potwierdzam

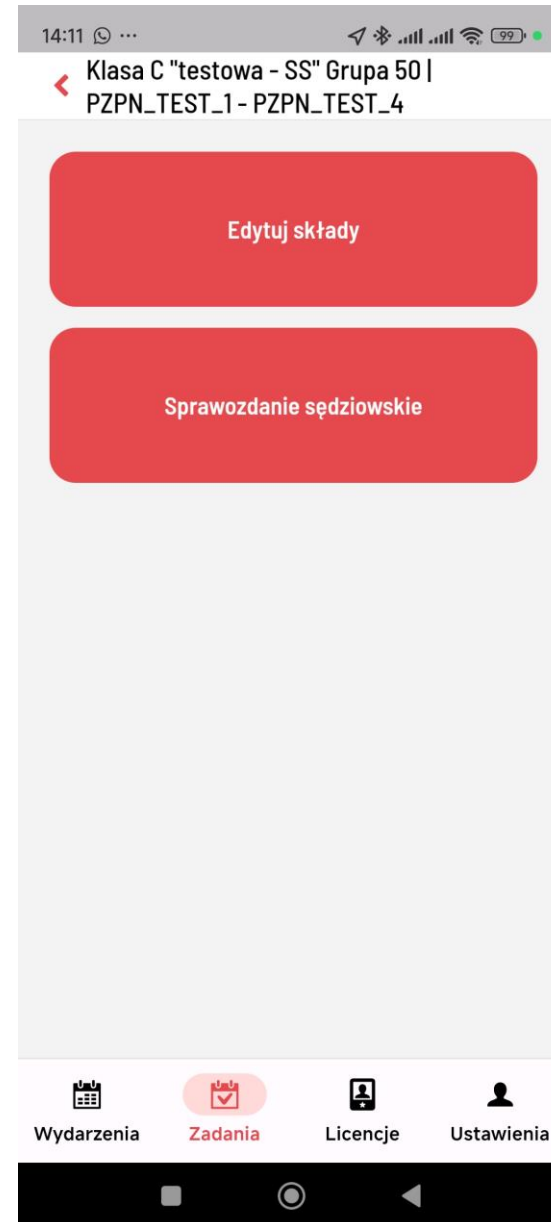
Wydarzenia Zadania Licencje Ustawienia



Zadania

(szczegóły spotkania)

Po wybraniu meczu sędzia ma możliwość edycji składu meczowego, w czasie przewidzianym przez ZPN.





Zadania (składy)

Po wejściu w skład wybranego spotkania sędzia ma następujące możliwości:

- Zapoznać się ze składem który wcześniej wprowadził kierownik drużyny
- Zmodyfikować skład wprowadzony wcześniej przez kierownika drużyny
- Jeśli z przyczyn technicznych kierownik drużyny nie wprowadził składu na wybrany mecz i dostarczył w wersji papierowej, to istnieje możliwość wprowadzenia składu i osób funkcyjnych przez sędziego przy użyciu przycisków:
 - „+ Dodaj zawodnika”
 - „+ Dodaj osobę funkcyjną”

14:12 ...

< Skład

17 sierpnia 19:00 | Klasa C "testowa - SS" Grupa 50

PZPN_TEST_1

PZPN_TEST_4

Gospodarze Goście

Skład podstawowy + Dodaj zawodnika

W składzie brakuje bramkarza. Przydziel tę rolę.

Nie wprowadzono wymaganej liczby - 3 zawodników młodzieżowych

Brak zawodników w składzie podstawowym

Skład rezerwowy + Dodaj zawodnika

Brak zawodników w składzie rezerwowym

Osoby funkcyjne + Dodaj osobę funkcyjną

Brak osób funkcyjnych

Zapisz składy

Wydarzenia Zadania Licencje Ustawienia

14:12 ...

< Skład

ABURUBA AHMED +

GUTIEREZ EDUARDO +

ALFREDO SANCHEZ +

KAMIL FIFA +

Andrzej Poland +

EMIL WILKOWSKI +

FIFA TEST +

ADAS TOMASZ (M) +

MAJA TESTÓWKA +

TOBIASZ POLAND +

ADAM TESTOWY +

MICHAŁ TEST +

Wydarzenia Zadania Licencje Ustawienia



Zadania

(sprawozdanie sędziego)

Po wejściu w spotkanie system przeprowadzi nas poprzez proces uzupełniania sprawozdania.

W pierwszej kolejności uzupełniamy:

- Szczegóły i status meczu
- Czas regulaminowy
 - 1 Połowa
 - 2 Połowa

Uzupełnienie powyższych danych uruchamia mechanizm dodatkowych walidacji sprawiających zminimalizowanie popełnianych błędów

15:23 ... 100% 15:23 ... 99%

< Informacje o meczu < Informacje o meczu

17 sierpnia 19:00 | Klasa C "testowa - SS" Grupa 50

PZPN_TEST_1
PZPN_TEST_4

Szczegóły i status meczu

Status meczu:
Odbył się

Data rozpoczęcia meczu:
17 Aug 2024

Godzina rozpoczęcia meczu:
19:00

Czas regulaminowy

1 POŁOWA

Czas doliczony:
2

Wynik gospodarzy: 0 Wynik gości: 0

2 POŁOWA

Czas doliczony:
5

Wynik gospodarzy: 1 Wynik gości: 2

Przejdź do zdarzeń Przejdź do zdarzeń

Wydarzenia Zadania Licencje Ustawienia Wydarzenia Zadania Licencje Ustawienia



Dodanie zdarzenia meczowego

Kolejnym krokiem jest wprowadzenie zdarzeń meczowych. W zależności od zdarzenia:

- Bramka
- Zmiana
- Kartka
- Wejście na boisko
- Zejście z boiska,

należy wprowadzić wymagane dane przez aplikację żeby przejść dalej i zapisać zdarzenie.

The image displays three sequential screenshots of a mobile application interface for adding a goal event.

Left Screenshot (15:24): Shows the 'Zdarzenia' (Events) screen for a match on 17th August at 19:00. It lists two events: 'PZPN_TEST_1' and 'PZPN_TEST_4'. Below, there are tabs for 'Gospodarze' (Home) and 'Goście' (Away). A warning message states: 'Liczba wprowadzonych bramek 0 jest mniejsza niż 1'. A list of players is shown under 'Skład podstawowy' (Starting lineup): 3 ABURUBA AHMED, 5 GUTIEREZ EDUARDO (K) (B), 11 ALFREDO SANCHEZ, 6 KAMIL FIFA, 7 Andrzej Poland, and 17 EMIL WILKOWSKI. A red button at the bottom says 'Przejdź do podsumowania' (Go to summary).

Middle Screenshot (15:55): Shows the 'MEBU CHERRY- Bramka' (Goal) form. Fields include: 'Imię: MEBU CHERRY', 'Data urodzenia: 6 lut 1998', 'Typ bramki: Zwykła', 'Część meczu: 2 POŁOWA', and 'Minuta meczu: 48'. A red button at the bottom says 'Dodaj zdarzenie zdobycia bramki' (Add goal event).

Right Screenshot (15:55): Shows the 'MEBU CHERRY - Zdarzenia' (Events) screen for the goal. It displays the player's name 'MEBU CHERRY' and birth date '6 lut 1998'. The event is categorized as '2 POŁOWA' and '48' BRAMKA'. A goal icon is shown. Below, there are buttons for 'Kartka', 'Zmiana', 'Wejście na boisko', and 'Zejście z boiska'. A red button at the bottom says 'Dodaj zdarzenie zdobycia bramki'.



Dodanie zdarzenia meczowego cd.

Po wprowadzeniu wszystkich zdarzeń otrzymamy podsumowanie danych jakie zostały wprowadzone do sprawozdania. W dalszych krokach pozostanie nam wprowadzenie:

- Opieki medycznej
- Uwag sędziego

The image displays three sequential screenshots of a mobile application interface for recording match events. The top status bar shows the time and battery level.

- Podsumowanie zdarzeń (15:26):** Shows a summary of events for two matches: PZPN_TEST_1 and PZPN_TEST_4. The events listed are:
 - 1 POŁOWA: 45+1' MICHAŁ TEST (TOBIASZ POLAND)
 - 2 POŁOWA: 47' Emil Testb (Przemek Testowy)
 - 48' KAMIL FIFA (Bramka)
 - 48' Robert Lewandowski (Rzut karny)
 - 48' DARIUSZ TESTUS (Bramka)
- Opieka medyczna (15:27):** Shows the medical care section for match PZPN_TEST_1 on 17 sierpnia 19:00. The form includes:
 - Imię: Anna
 - Nazwisko: Kowalska
 - Uprawnienia medyczne: Ratownik medyczny
 - Numer uprawnień: ABC12345
- Uwagi sędziego (15:28):** Shows the referee notes section for the same match. A note is entered: "W 10 minucie przerwany mecz, kibic wbiegł na boisko."

At the bottom of each screen are red buttons: "Przejdź do opieki medycznej", "Przejdź do uwag", and "Zapisz sprawozdanie sędziowskie". A bottom navigation bar contains icons for Wydarzenia, Zadania, Licencje, and Ustawienia.



Zapis sprawozdania sędziego

Ostatnim krokiem jest zapis sprawozdania sędziego.

Po zapisaniu sprawozdanie będzie w formie tylko do odczytu

